

Tripmadam

persona

Breng je doelgroep in kaart om hen beter te leren kennen.

- 1 Omschrijf je uitdaging in één zin zodat een buitenstaander begrijpt waaraan je werkt.
- 2 Omschrijf de gebruikersgroep: wie zijn ze en wat doen ze?
- 3 Kies één persoon uit je doelgroep en maak er een schets van.
- 4 Omschrijf deze persoon. Som enkele eigenschappen op: naam, leeftijd, geslacht, nationaliteit,...
- 5 Leer deze persoon nog beter kennen door je in te leven in zijn/haar leefwereld. Denk aan hobby's, job, familiale situatie, interesses,...



Scan om een voorbeeld te zien.

TRIPMADAM

1

2

3



- 4
 - heeft niet veel nodig, werkt uit eigen kracht
 - observeert, reflecteert
 - houdt de buitenwereld wat af, eerder introvert
 - spreekt beeldend: metafoeren, haiku's, oud taalgebruik
 - vrouwelijk - 82 jaar - Hipster (alla Iris Apfel)
(Agnes Varda)
 - zelfreker

5

- Toilet: Dakt zich op. Schminck, oogschaduw, juwelen, accessoires,...
- Oublijft: neprenos, regan milk, granola, gojia bomen, bloemen (bio-etebaar)
- Dagelijkse bezigheden: gym, yoga, poëzie, fotografie, cine noir, film (Durrend)
- Lunch: Elixir & Alken, → apero. + blauwe bomen + noten.
- huiskatstief / pijzig.
- exclusief.
- interurbane klame.
- Werken: Gucci / Cer - sharing / Teka
- Social Media
Insta gramme
trip-model
- City-tripper. / pud & tenen.
-



Tripmadam

lotus blossom

Bedenk heel veel ideeën in een gestructureerde woordenwolk.

1 Schrijf je uitdaging neer in het midden van het blad.

2 Noteer 8 mogelijke oplossingen voor je uitdaging.

3 Herschrijf je eerder gevonden oplossingen en ga opnieuw op zoek naar 8 suboplossingen voor ieder idee.

1 nano-Influencer 2 3 4 5 6 Nino Rota 7 8 9

A	quotes instagram		Retweets	Social Media	Speaker	filimi filmmuziek	Signaal tabel ok genoot		met revel
B	voedsel bestanddelen + Oogst menu	3 geven	Tweet Eke trein die passeert parking update te	film kyber en meekyber	Well Beiny uitstralen			3 water	
C	weertypen hoofdstuk #stappen ↳ pied a terre webcam		likes geven (uitzonderlijk niet zondag)	zwart wit film		Battery Status			
D	beweging detectie			2 geven	water well being uitstralen	Water			weg kruijen (onder tafel)
E		3 Eenzaam		2 Eenzaam	1 Interactie	Rust		3 Rust	
F	Flits licht geven		zelf bewegen	licht	interlyl	liefde kriggen			trillingen detecteren = laten weten
G	sensor					ringen			followers
H		3 licht			3 interlyk			3 liefde	
I				kleur		Bril			likes terrygen



Scan om een voorbeeld te zien.



Trip madam

COCD - box

Maak een eerste selectie van de meest passende ideeën door ze uit te zetten op een assenstelsel.

- 1 Kies twee positieve parameters waaraan je wenst dat de gekozen ideeën voldoen.
Bv. Haalbaar en grote impact
- 2 Ga op zoek naar de tegenpolen van de positieve parameters en vindt zo de negatieve eigenschappen waaraan je zeker niet wilt dat de ideeën voldoen.
Bv. Niet haalbaar en kleine impact.
- 3 Schrijf alle ideeën op die je wenst te beoordelen en nummer ze.
Geef vervolgens elk nummer (idee) een plaats in de matrix rekening houdend met de parameters.



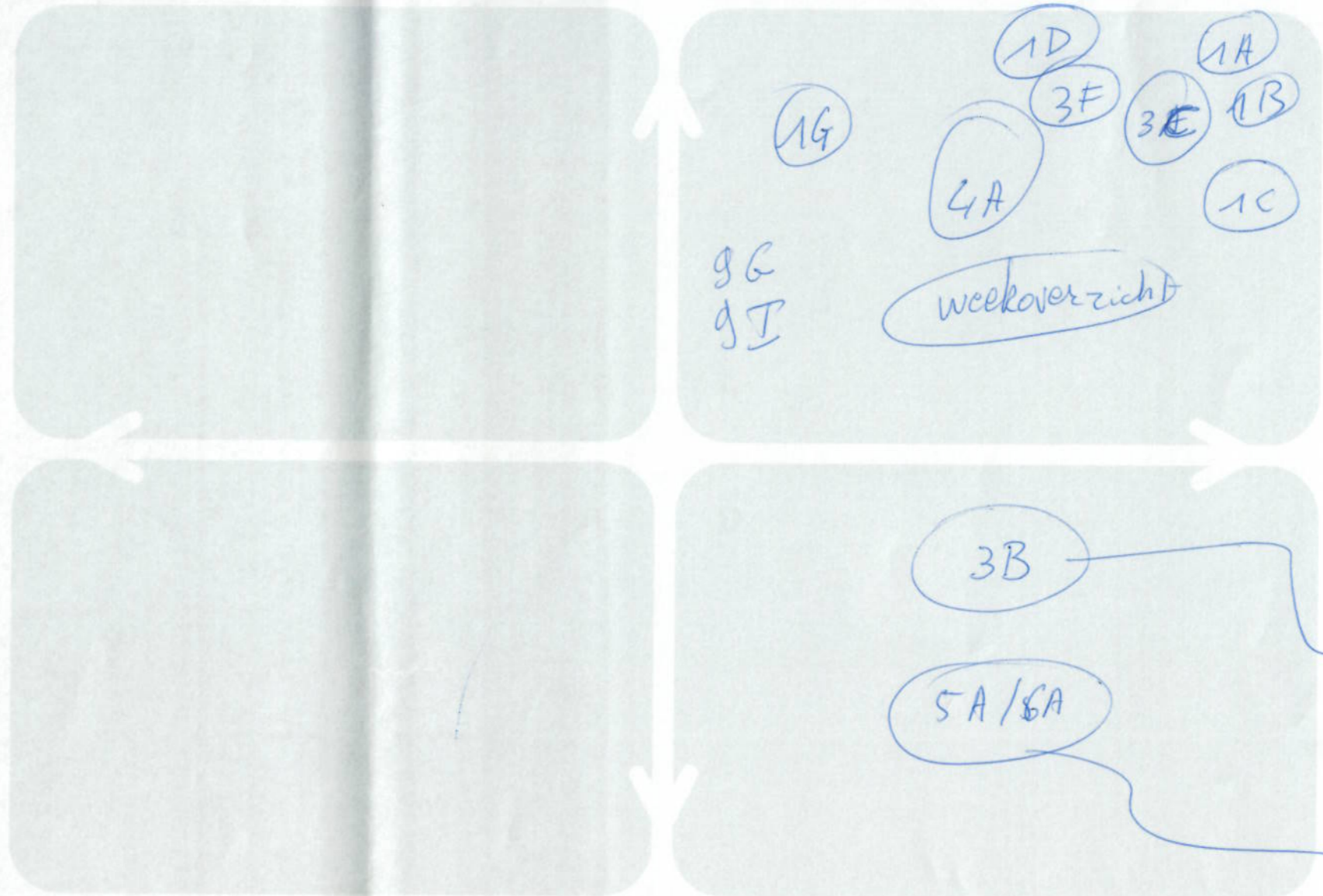
Scan om een voorbeeld te zien.

haalbaar met arduino

past niet bij het karakter

past bij het karakter

niet haalbaar met arduino



3

- natio influencers
- Tweet/insta grannie
- sensor voor licht/water
- LEDs (rungen, hipster, diamanten (halsketting))
- webservices naar 10
- Battery + zonnepaneel
- wifi

Arduino + iets extra voor cam of enkel lepak + reinen (tydstip) → 16 luchthaven Eindhoven
 Media kubel arduino + extra
 ⊕ op tyd/vertraging/voorkomst







Mr. Munt

Mr. MUMT

persona

Breng je **doelgroep** in kaart om hen **beter te leren kennen**.

- 1 Omschrijf je **uitdaging** in één zin zodat een buitenstaander begrijpt waaraan je werkt.
- 2 Omschrijf de **gebruikersgroep**: wie zijn ze en wat doen ze?
- 3 Kies **één persoon** uit je doelgroep en maak er een **schets** van.
- 4 Omschrijf deze **persoon**. Som enkele eigenschappen op: naam, leeftijd, geslacht, nationaliteit,...
- 5 Leer deze **persoon** nog beter kennen door je in te leven in zijn/haar leefwereld. Denk aan hobby's, job, familiale situatie, interesses,...

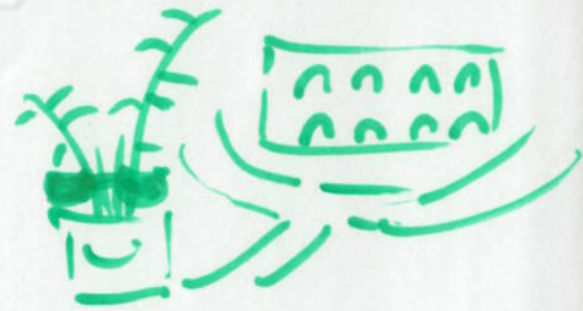


Scan om een **voorbeeld** te zien.

1 Hoe visualiseren we karaktereigenschappen van ma. Mumt.

2 Italiaans, sociaal, spot veel, cultuur

3



4 Ma. Mumt Man Italiaans
begin 30 wit haar
impulsief meugard
luisdien overal mee
naartoe
wtgesproken persoonlijkheid

5 City trips - Europa
Zuid Amerika

lijde voor toekomst
eigen land show off, flashy

belangstelling
keert boem iedereen uit
pust te veel/stress
geen grenzen

solitair
fan van cocktails
(moijtij)

Symmetrisch/structuur
grondend

fan van natuur
geschiedenis

marathon triathlon
Viking run

architectuur -> Romaans

avontuur



COCD - box

Maak een eerste selectie van de meest passende ideeën door ze uit te zetten op een assenstelsel.

- 1 Kies twee positieve parameters waaraan je wenst dat de gekozen ideeën voldoen.

Bv. Haalbaar en grote impact

- 2 Ga op zoek naar de tegenpolen van de positieve parameters en vindt zo de negatieve eigenschappen waaraan je zeker niet wilt dat de ideeën voldoen.

Bv. Niet haalbaar en kleine impact.

- 3 Schrijf alle ideeën op die je wenst te beoordelen en nummer ze.

Geef vervolgens elk nummer (idee) een plaats in de matrix rekening houdend met de parameters.



Scan om een voorbeeld te zien.

Kon een plant / AI populairder zijn dan een mens.

HW Benodigheden: * Arduino (A)

* Vchtsensor (B)

* bewegingsensor (C)

* lichtsensor (D)

* motor (E)

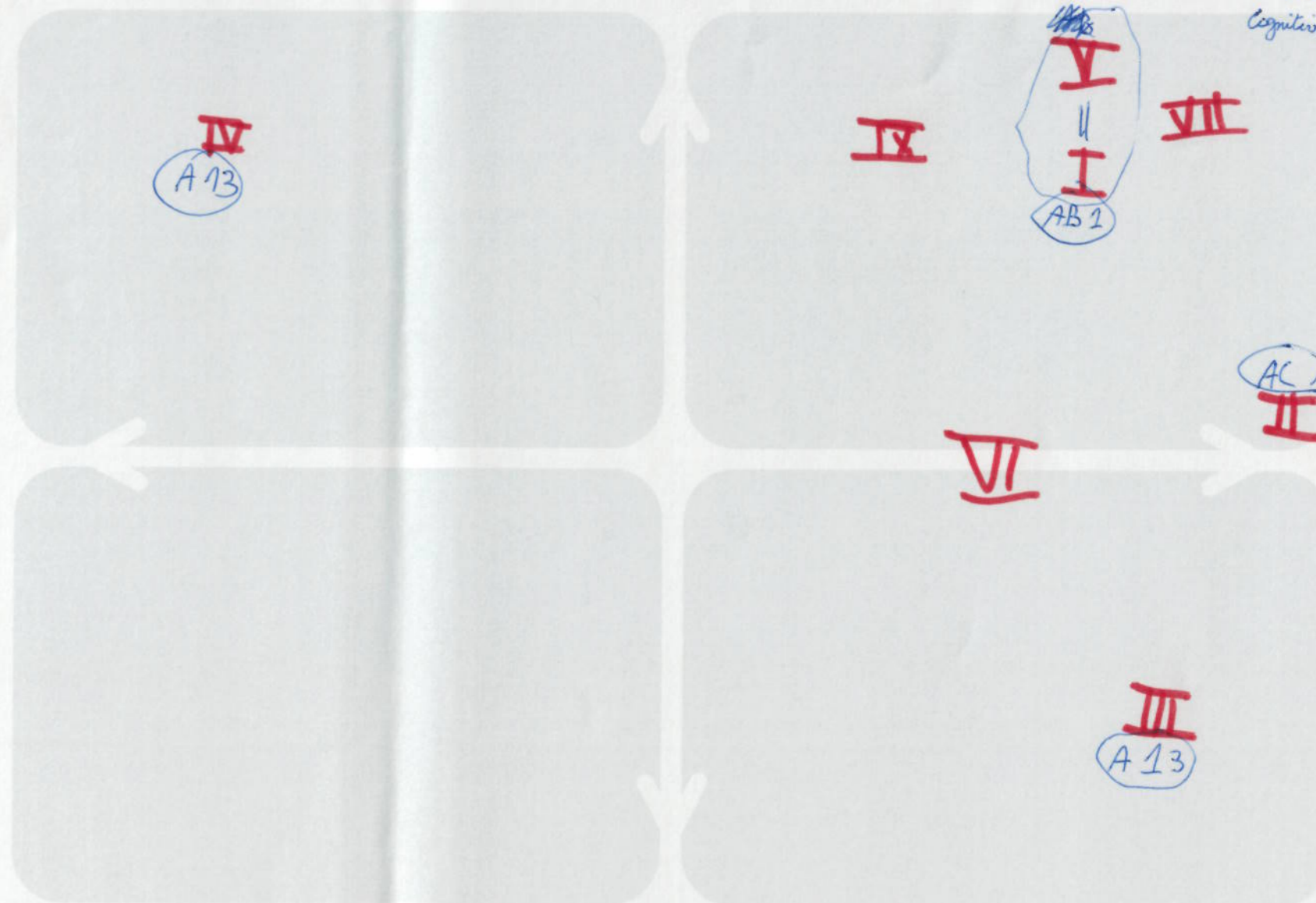
SW Benodigheden: Instagram API (1)

Twitter API (2)

Cognitive services (Cloud) API (3)

haalbaar met arduino

past niet bij het karakter



niet haalbaar met arduino



PROJECT
INTERACTIE
PUNKT

Sociale Interactie

BENODIGDHEDEN

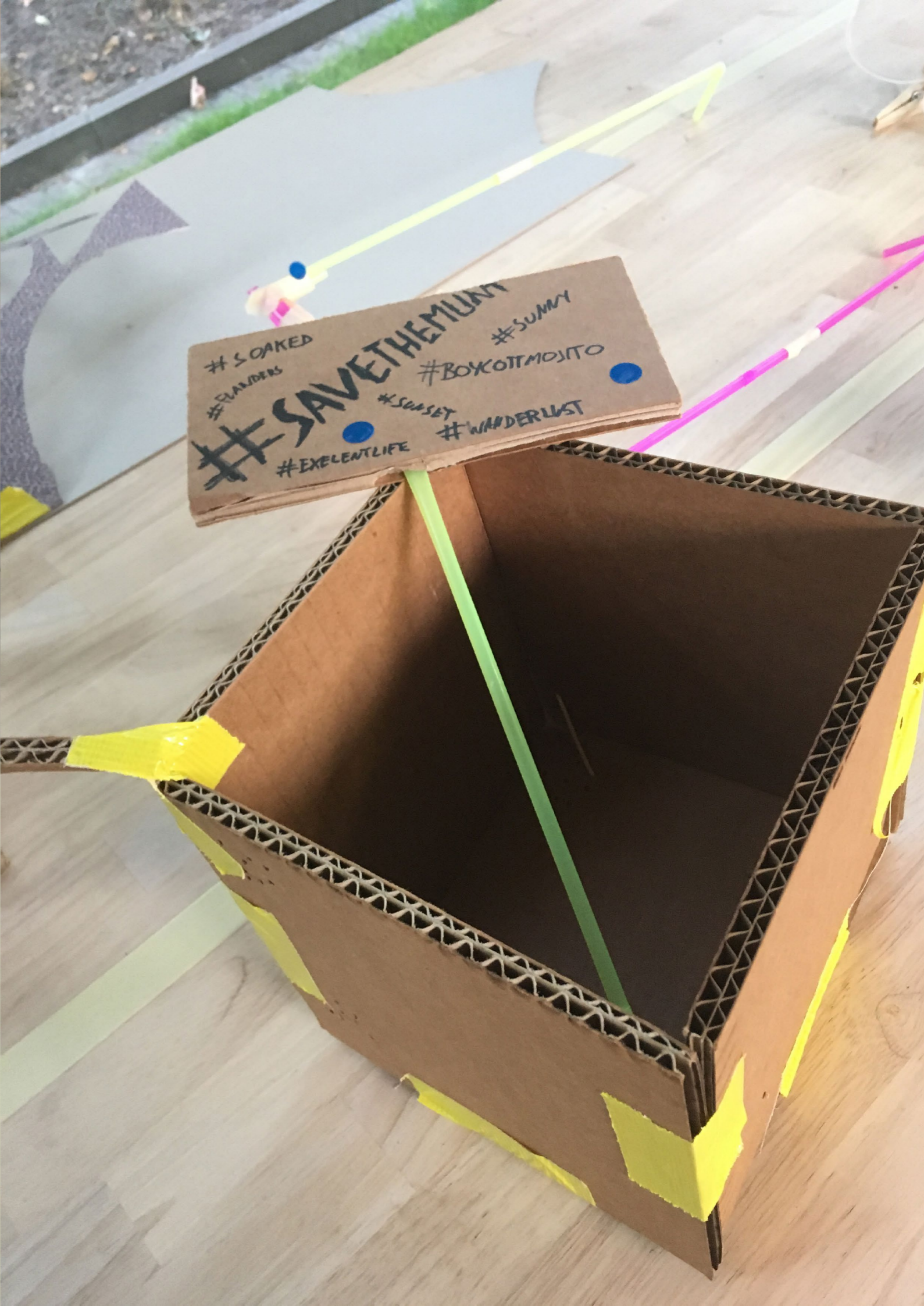
Instagram account (posten & lezen van likes/reacties & lezen van Hashtag berichten)

Arduino

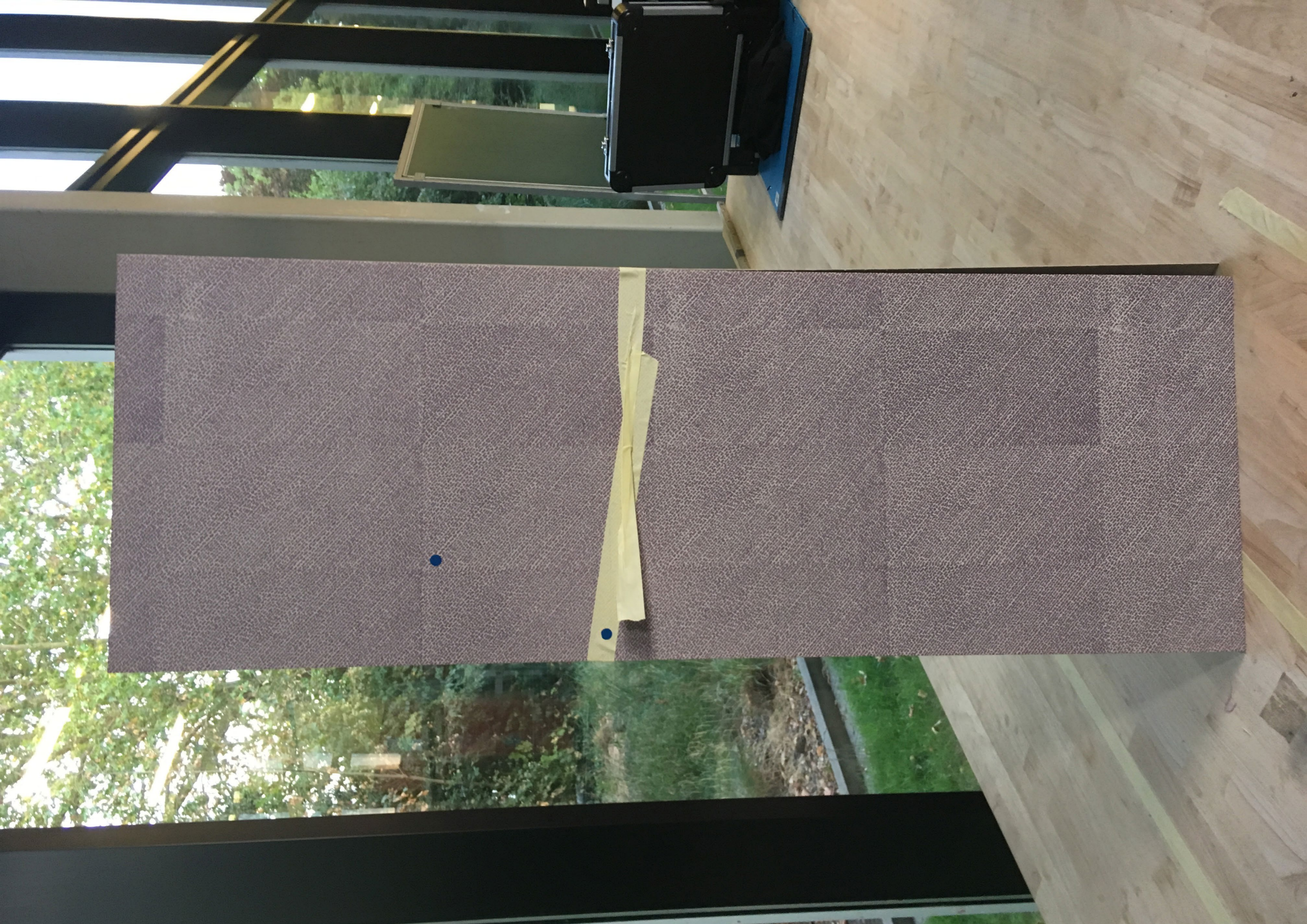
Vocht sensor

licht sensor

↳







Rau Ram

persona

Breng je doelgroep in kaart om hen beter te leren kennen.

1 Omschrijf je uitdaging in één zin zodat een buitenstaander begrijpt waaraan je werkt.

2 Omschrijf de gebruikersgroep: wie zijn ze en wat doen ze?

3 Kies één persoon uit je doelgroep en maak er een schets van.

4 Omschrijf deze persoon. Som enkele eigenschappen op: naam, leeftijd, geslacht, nationaliteit,...

5 Leer deze persoon nog beter kennen door je in te leven in zijn/haar leefwereld. Denk aan hobby's, job, familiale situatie, interesses,...



Scan om een voorbeeld te zien.

1

2

VICTORIA RAU RAM

3



- STILETTO'S
- 30-154
- SAVES →
- favorite color red

BIT WOMEN → 1 REALLY GOOD FRIEND

1) SHE LIKES TO EAT OUT IN RESTAURANTS OFTEN
2/ not always.

FURTHER ALL OVER THE WORLD - HONGKONG, NEW YORK

- suits for her work
- Pak meer haar werk en een juch voor avond
- ze heeft geen auto want ze rijdt zo ze neemt taxi

SHE GOES FOR FLINGS / TRIPS.

BEST SALES PERSON OF THE COMPANY

SPENDS 2H IN BATHROOM BEFORE LEAVING TO WORK

SHE RELAXES BY LISTENING TO CLASSICAL MUSIC "KLAASIEKE MUZIEK"

ONLY CHILD, SOMETIMES SHE VISITS HER PARENTS. SHE TRIES TO COMPENSATE FOR HER ENVIRONMENTAL FOOTPRINT



lotus blossom

Bedenk **heel veel ideeën** in een gestructureerde woordenwolk.

- 1 Schrijf je uitdaging neer in het midden van het blad.
- 2 Noteer 8 mogelijke oplossingen voor je uitdaging.
- 3 Herschrijf je eerder gevonden oplossingen en ga opnieuw op zoek naar 8 suboplossingen voor ieder idee.



Scan om een voorbeeld te zien.



COCD - box

Maak een eerste selectie van de meest passende ideeën door ze uit te zetten op een assenstelsel.

- 1 Kies twee positieve parameters waaraan je wenst dat de gekozen ideeën voldoen.

Bv. Haalbaar en grote impact

- 2 Ga op zoek naar de tegenpolen van de positieve parameters en vindt zo de negatieve eigenschappen waaraan je zeker niet wilt dat de ideeën voldoen.

Bv. Niet haalbaar en kleine impact.

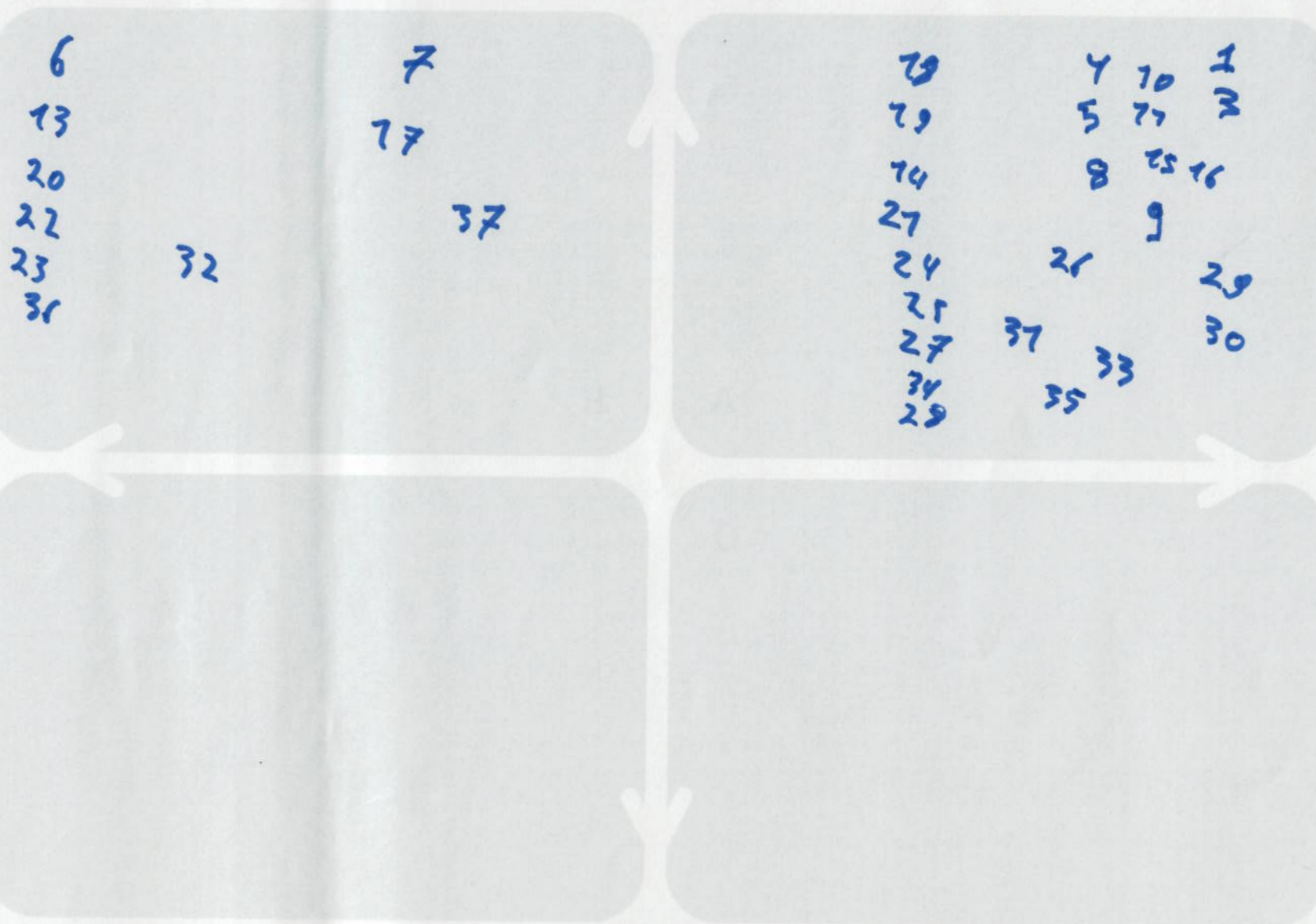
- 3 Schrijf alle ideeën op die je wenst te beoordelen en nummer ze.

Geef vervolgens elk nummer (idee) een plaats in de matrix rekening houdend met de parameters.



Scan om een voorbeeld te zien.

haalbaar met arduino



niet haalbaar met arduino

3 light
speaker



PRUKATI

INTERACTIVE

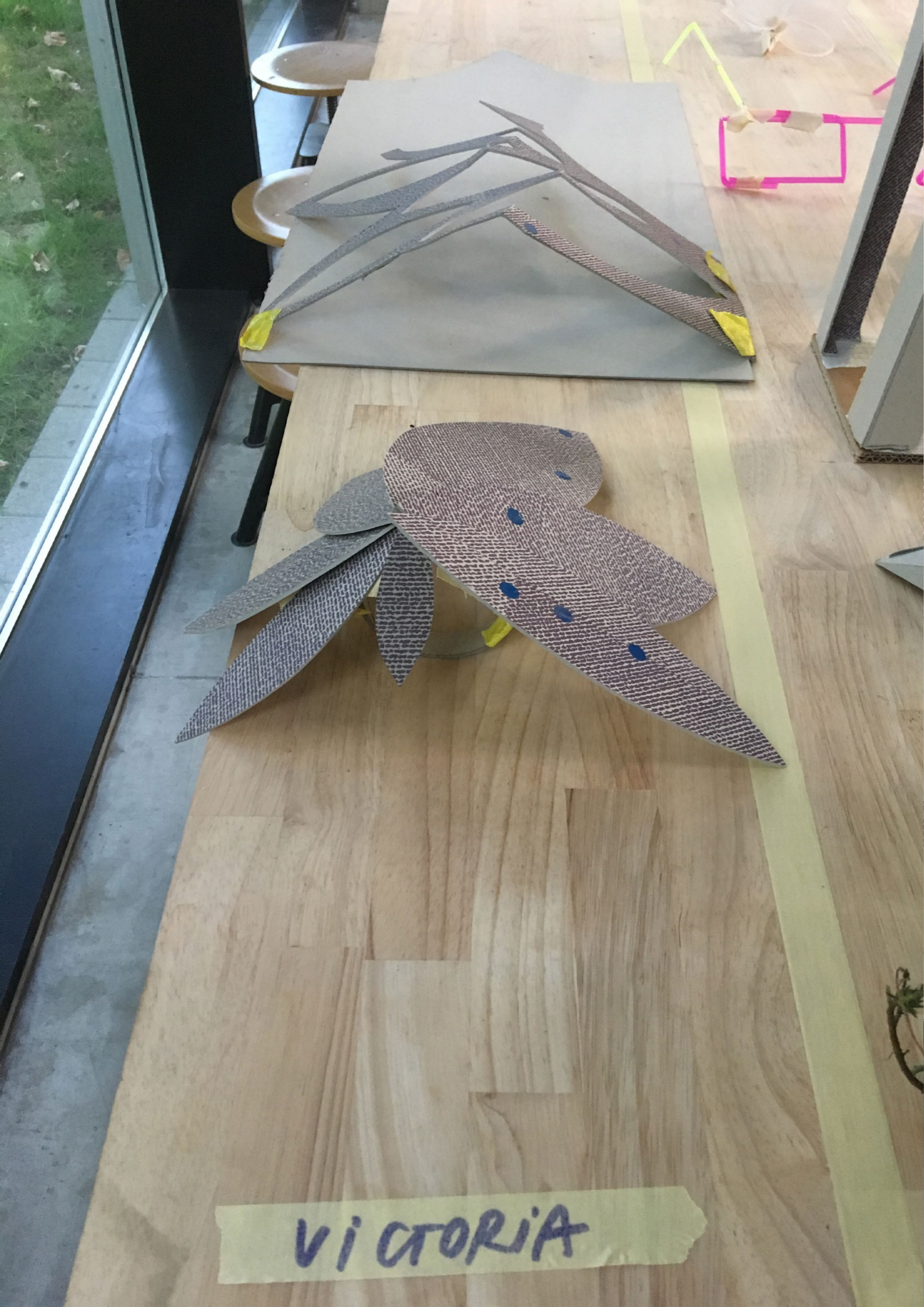
FLASHING LIGHT

SPEAKER

BENYODIG DAEDEM

- LIGHT CONTROLLER

- SPEAKER SOUND PLAYLIST
MEGA PHONE



Jiogulan

persona

Breng je **doelgroep** in kaart om hen **beter te leren kennen**.

- 1 Omschrijf je **uitdaging** in één zin zodat een buitenstaander begrijpt waaraan je werkt.
- 2 Omschrijf de **gebruikersgroep**: wie zijn ze en wat doen ze?
- 3 Kies **één persoon** uit je doelgroep en maak er een **schets** van.
- 4 Omschrijf deze **persoon**. Som enkele eigenschappen op: naam, leeftijd, geslacht, nationaliteit,...
- 5 **Leer deze persoon nog beter kennen** door je in te leven in zijn/haar leefwereld. Denk aan hobby's, job, familiale situatie, interesses,...



Scan om een **voorbeeld** te zien.

1 Mr/Mrs Ziogelan, vorm geven Jim

2

3



4 Costas Klybragde, Open maar eerder rustig
Introvert, Toevijding in de job, kalme/rustige avonturier
Maatpak broek + losse T-shirt, 33 jaar
donker bruin glanzend haar, haar lengte juist boven schouders
ziet er jonger uit dan hij zij is, behoud controle over bepaalde situaties

5

- toast met kaas, honkcomer en bieslook
- Grafisch ontwerp
- structuur
- Oosterse dans
- studio → veel planten



lotus blossom

Bedenk **heel veel ideeën** in een gestructureerde woordenwolk.

- 1 Schrijf je uitdaging neer in het midden van het blad.
- 2 Noteer 8 mogelijke oplossingen voor je uitdaging.
- 3 Herschrijf je eerder gevonden oplossingen en ga **opnieuw op zoek naar 8 suboplossingen** voor ieder idee.



Scan om een voorbeeld te zien.



COCD - box

Maak een eerste selectie van de meest passende ideeën door ze uit te zetten op een assenstelsel.

1 Kies twee positieve parameters waaraan je wenst dat de gekozen ideeën voldoen.

Bv. Haalbaar en grote impact

2 Ga op zoek naar de tegenpolen van de positieve parameters en vindt zo de negatieve eigenschappen waaraan je zeker niet wilt dat de ideeën voldoen.

Bv. Niet haalbaar en kleine impact.

3 Schrijf alle ideeën op die je wenst te beoordelen en nummer ze.

Geef vervolgens elk nummer (idee) een plaats in de matrix rekening houdend met de parameters.



Scan om een voorbeeld te zien.



haalbaar met arduino

past niet bij het karakter

past bij het karakter

niet haalbaar met arduino

