

## SYN7

Affective Computing (AC) is al enkele jaren een populair onderzoeksgebied. Veel onderzoek is uitgevoerd om machines in staat te stellen menselijke affectieve toestanden zoals emoties te detecteren en te begrijpen. Het onvermogen van de systemen van vandaag om emoties te herkennen, uit te drukken en te voelen beperkt hun vermogen om intelligent te handelen en op natuurlijke wijze met mensen om te gaan. Om gebruiksvriendelijker en effectiever te worden, moeten systemen gevoelig worden voor menselijke emoties.

De Wilde's software prototype is een eerste poging om de communicatiekloof tussen menselijke gebruikers en computers met een "zielloos" en een "emotieloos" gevoel te overbruggen. Het is de eerste stap in het ontwikkelen van een multimodale, op emotie gebaseerde, responsieve en interactieve artistieke installatie gebaseerd op een op AI gebaseerd model dat is ontworpen om informatie over de emotie van de gebruiker uit verschillende apparaten en media te extraheren.

**Conclusie:** emotionele intelligentie is de sleutel tot het ontsluiten van machines die niet alleen algemener, robuuster en efficiënter zijn maar ook zijn afgestemd op de waarden en emoties van de mens.

De realisatie van het prototype heeft plaats in het kader van de samenwerking tussen Arteconomy en de co-creatiehub Hangar K nl in **het project Hangar Krowd** met de steun van de Vlaamse gemeenschap.